

Mediawijsheid op school door de Mediacoach

Geschreven door: Bibliotheek Haarlem en omstreken

Doel: kennisoverdracht, 'Hoe kun je omgaan met mediawijsheid op school'

Activiteiten:

Krantje maken (nieuwe naam: wijkmagazine)

NSActiviteit groep 5 t/m 8

- van 15.30 tot 16.30 uur
- 8 x afgewisseld met vakantie, hele schooljaar
- na 8 x weer instroom van kinderen
- 1 uur uitvoering, totaal incl. voorbereiding 2 uur
- max. 12 kinderen minimaal 4 kinderen

Product: elk kind maakt een digitaal en fysiek magazine

Nodig: 1 laptop met internet per 2 kinderen

Opbrengst: woordenschatontwikkeling, gebruik van beeld en tekst vergroot de uitdrukkingsmogelijkheden, met taal bezig, van elkaar leren

Spelen met taal

NSActiviteit groep 1 t/m 4

- van 12.00 tot 13.30 uur (incl. lunch)
- 6 x + 1 presentatie
- max. 12 kinderen, min. 4 tot 6 kinderen

Product: boekje maken aan de hand van vertelde, gezongen of gespeelde verhalen

Nodig: lokaal met werktafels om aan te knutselen, de kinderen moeten het gevoel hebben dat ze uit de les zijn, presentatieruimte

Opbrengst: leesbevordering, taalvorming (gedichten), zelfvertrouwen in het omgaan met taal, tussendoor de regels van de taal

Waanzinnig Web Wijs

Tussenschools groep 6 t/m 8

- 4 lessen en 1x bibliotheekbezoek
- klassikaal
- leerkracht is tijdens de les aanwezig
- 1 (les)uur per les
- coaching voor de leerkracht achteraf

Product: opdrachten zoeken op internet, schrijven van een recensie van een website, presentatie

Nodig: digibord, computerruimte met internet

Opbrengst: : leren informatie zoeken op internet en de gevonden websites leren beoordelen, zelfreflectie op eigen mediagebruik

Maken van een power point presentatie

Tussenschools groep 6 t/m 8

- 4 lessen incl. presentatie op school
- in groepjes, niet klassikaal
- 1 (les) uur per les

Product: PowerPoint presentatie maken naar aanleiding van een boek.

Nodig: presentatieruimte, computers, digibord

Opbrengst: leesbevordering, woordenschatontwikkeling, moeilijke woorden 'spel', presenteren, plaatjes zoeken op internet, catalogusgebruik

Gamemaker4You

NSActiviteit groep 7 en 8 (vanaf 10 jaar)

- 6 x
- 6 deelnemers
- 1,5 uur

Product: kind heeft zelf een kleine game gemaakt

Nodig: 1 laptop per kind en internet

Opbrengst: Inzicht in verhalende aspecten van een game (narrative skills) Inzicht in verleidende aspecten van een game. Introductie van programmeren. Mediawijsheid les i.v.m. Copyright en het soort game dat je wilt maken (wel of geen geweld)

Woordwaaier met Word

Binnenschoolse activiteit (vanaf groep 5)

- 4x
- in groepjes (hele klas)
- 2 (les)uur per keer (Voor hele klas in groepjes)
- (20 min per groepje per keer)

Product: kinderen maken een woordwaaier met het programma WORD. Ze werken op de computer maar er komt uiteindelijk een tastbare waaier uit. (Met woorden uit 1 thema)

Nodig: 1 laptop per kind en internet

Opbrengst: Op een creatieve manier introductie van het programma WORD (zoals hoofdletter, cursief, vet, lettertype) Het maken van een woordspin (Mindmapping) En het schrijven van een eigen stukje per woord. Het gebruiken (opzoeken) en verwerken van plaatjes van het internet voor de woordwaaier.

NB: Kan goed na introductie door de leerkracht overgenomen worden.

NBII: Kan ook in het Engels.